

MĒRĶIS:

Radīt jaunas idejas un izstrādāt digitālo risinājumu prototipus, kas palīdz uzlabot valsts pārvaldes procesus.

DALĪBA:

Līdz 40 komandām (2-6 dalībnieki). Var pieteikties individuāli vai ar jau esošu komandu.

KAM PAREDZĒTS:

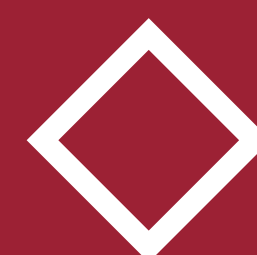
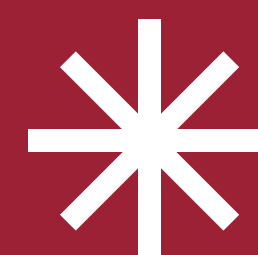
Valsts pārvaldes darbiniekiem ar vēlmi atrisināt kādu problēmu, attīstīt prasmes un strādāt komandā.

SAGaidĀMAIS REZULTĀTS:

Prototipi / pilotprojekti reālu problēmu risinājumiem. Jaunas prasmes un sadarbības pieredze.



7 mēneši komandas darba un jaunu risinājumu!



PIRMAIS MARATONA CIKLS

01.10.-20.10.	Pieteikšanās Hakatoniem
14.10.	Dizaina domāšanas darbnīca
15.10.	Prototipēšanas darbnīca
22.10.	Komandu formēšana, ideju slīpēšana
Vienas dienas hakatoni:	8h risinājuma izstrāde un prototipēšana komandās ar mentoriem
28.10	Hakaton Vidzemē (Cēsis / Valmiera)
29.10.	Hakaton Latgalē (Daugavpils)
30.10.	Hakaton Kurzemē (Liepāja)
31.10.	Hakaton Zemgalē (Bauska)
06.11.	Hakaton Rīgā
	4 attīstības darbnīcas ar mentoriem katra mēneša pirmajā ceturtdienā:
04.12.	1. darbnīca ar mentoriem
08.01.	2. darbnīca ar mentoriem
05.02.	3. darbnīca ar mentoriem
05.03.	4. darbnīca ar mentoriem

OTRAIS MARATONA CIKLS

05.01.-25.01.	Pieteikšanās Hakatoniem
20.01.	Dizaina domāšanas darbnīca
21.01.	Prototipēšanas darbnīca
28.01.	Komandu formēšana, ideju slīpēšana
30.01.	Hakaton Rīgā
	Darbnīcas ar mentoriem — ceturtdienās ik pēc 3 nedēļām:
05.02.	1. darbnīca ar mentoriem
26.02.	2. darbnīca ar mentoriem
19.03.	3. darbnīca ar mentoriem
09.04.	4. darbnīca ar mentoriem
23.04.	Noslēguma prezentāciju pasākums

KONTAKTI

digitala.akademija@vas.gov.lv
Raiņa bulv. 4, Rīga, LV-1050